



Coding !!!

Coding: impariamo a pensare giocando

“Imparare a pensare è fondamentale per imparare ad apprendere”

Maria Montessori

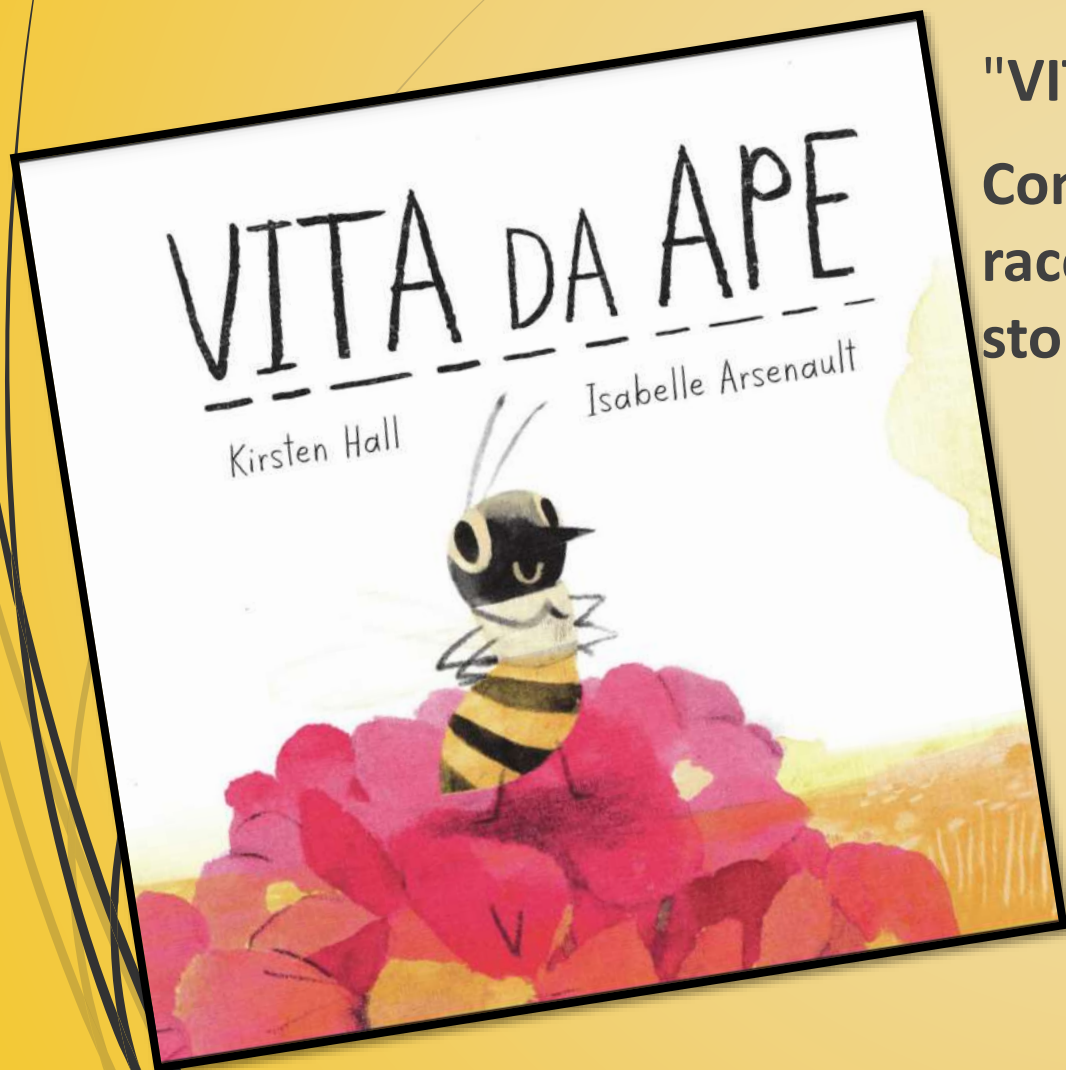
Laboratorio STEAM Scuola dell'Infanzia di Cascia

Tutto inizia con una storia...

Per cominciare leggiamo una fiaba

"VITA DA APE".

Con immagini tratte dal libro raccontiamo e riordiniamo la storia

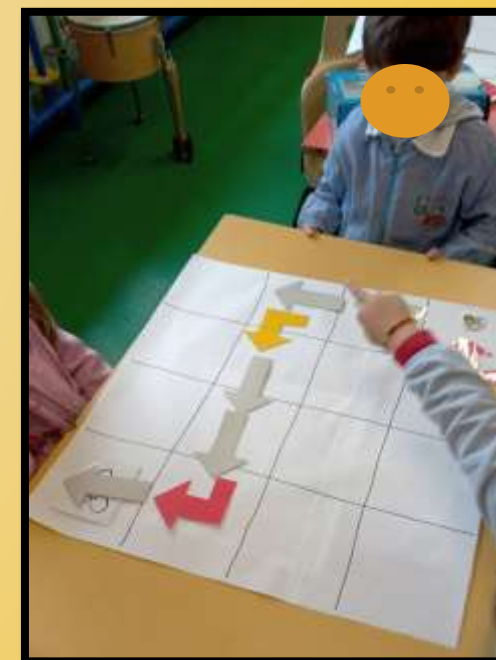


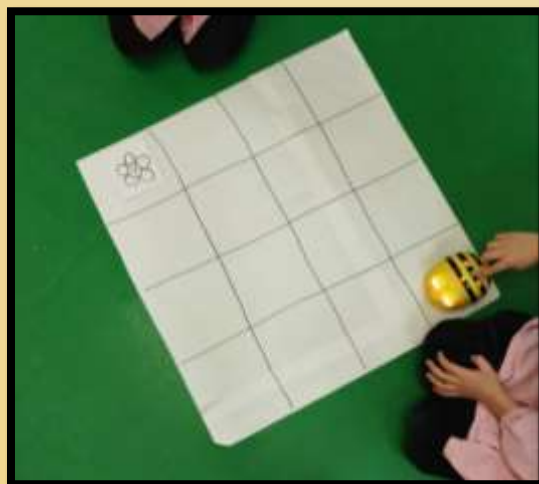
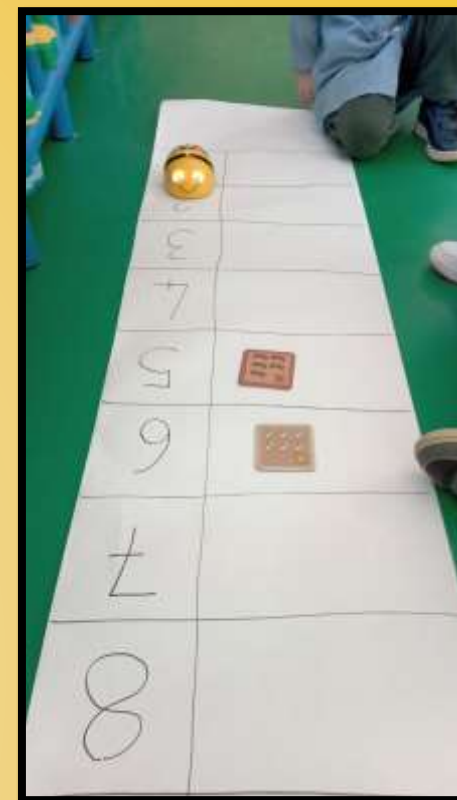
Pratichiamo percorsi

Usiamo un reticolo su un tappetino, e facciamo percorsi



Scriviamo il percorso con le
carte direzionali





**piccoli programmatori:
facciamo pratica
con BEEBOT**

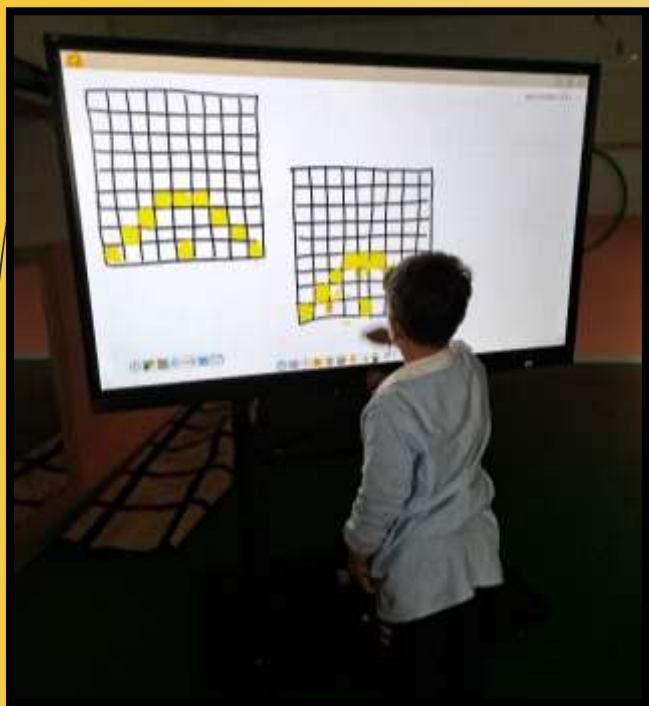
Attività pratica in gruppo con le BEE BOT
guidare l'ape da un posto all'altro,
evitare ostacoli, «raccolgere» le forme
con una certa caratteristica



Coding e arte

Creiamo con i PIXEL ...
Liberamente si creano
con tesserine e
reticolo tante
immagini fantasiose





osserviamo e riproduciamo
con i pixel, si creano originali
opere d'arte!



Progettiamo e realizziamo con i **LEGO** progettiamo e costruiamo con i mattoncini lego



Bracciali e coding

- ogni bambino realizza un braccialetto con il kit dell'Ikea Pyssla programmando un codice/sequenza di colori da seguire per inserire le perline nel filo.



Labirinti

risolviamo giochi come puzzle,
labirinti





Ai bambini della scuola dell'infanzia di Cascia
che si sono impegnati in queste nuove
attività, scoprendo che il mondo della
tecnologia e della logica può essere
stimolante, divertente e creativo.

Grazie ...

Alle insegnanti che hanno aderito e
collaborato rendendo possibile il nostro
percorso.